

N° du film : 355517

Version : 10

2011-11-29  
Entente/contrat :

The Adventures of Tintin 3D

GENRE : Aventures

RÉSUMÉ :

Au marché aux puces, Tintin, accompagné de son chien Milou, achète une maquette de *La Licorne*, reproduction d'un voilier du XVIII<sup>e</sup> siècle. Sakharine, riche collectionneur et propriétaire du château de Moulinsart, veut la lui racheter, mais Tintin refuse. Le soir même, le jeune reporter se fait cambrioler, mais il récupère un parchemin au texte sibyllin qui a échappé au voleur. Or voilà que ce parchemin, glissé dans son portefeuille, tombe aux mains d'un kleptomane. Croyant le document toujours en sa possession, Sakharine fait enlever Tintin et le retient prisonnier sur un cargo. Celui-ci parvient toutefois à quitter le navire avec le capitaine Haddock, un alcoolique invétéré, qui se révèle être le dernier descendant du commandant de *La Licorne*. La clé de l'énigme réside dans la troisième maquette, propriété d'un riche commerçant du Maroc, dont Sakharine espère s'emparer.

MOTIFS :

L'adaptation par Steven Spielberg du *Secret de La Licorne* et du *Crabe aux pincés d'or*, deux classiques de la BD, se veut un hommage respectueux à l'œuvre d'Hergé. Comme d'habitude, le réalisateur a utilisé la fine pointe de la technologie. Optant pour la capture des mouvements de véritables acteurs, le cinéaste crée un univers vivant, à la fois caricatural et réaliste, à mi-chemin entre la bande dessinée et le film d'animation conventionnel. L'histoire, pleine de rebondissements, demeure fidèle à l'esprit des albums. La marque de Spielberg apparaît toutefois dans des scènes d'action et des poursuites étourdissantes. Ce spectacle a de toute évidence été conçu pour les jeunes de 7 à 77 ans.

CLASSEMENT : Visa général

INDICATION : —

6 janvier 2012

Service du classement