

N° du film : 330032

Version : 3

2009-08-11

Entente/contrat :

Gamer

GENRE : Film d'action de science-fiction

RÉSUMÉ :

Mis au point par Castle, un homme d'affaires à la fois génial et fou, le jeu vidéo *Slayer* permet aux joueurs de contrôler de véritables êtres humains dont le cerveau a été modifié et qui s'entretuent pour le plus grand plaisir de millions de spectateurs du monde entier. Sans conteste le meilleur tireur issu des rangs de ce jeu, Kable a été capturé pour devenir esclave d'un jeune joueur de 17 ans qui contrôle tous ses faits et gestes. Hanté par des bribes de souvenirs d'une vie familiale heureuse qui émanent faiblement de ce qui lui reste de mémoire, Kable prend peu à peu conscience de son état de servitude et cherche à s'affranchir de cet univers virtuel afin de regagner le monde réel et de mettre fin au jeu. Il devra pour cela faire face à Castle et à un dangereux mercenaire que celui-ci a lancé à ses trousses.

MOTIFS :

Poussant le phénomène de la réalité virtuelle à l'extrême, cette production fait abondamment usage d'images de synthèse afin de reproduire l'univers du jeu vidéo *Slayer*. Aussi, les poursuites, explosions et autres fusillades meurtrières sont-elles présentées de manière syncopée, les personnages de *Slayer* apparaissant souvent superposés à un décor – endroit désaffecté ou rue déserte – servant de théâtre à l'action tel un tableau de jeu vidéo. Bien que la violence y soit brutale et sanglante, elle se situe dans un univers où le réalisme a peu de prise et, en ce sens, risque de ne troubler qu'un public d'enfants.

CLASSEMENT : 13 ans et plus

INDICATION (S) : Violence

14 août 2009

Service du classement des films

MP