

N° du film : 283664

Version : 2

2007-02-22

Entente/contrat :

### Azur et Asmar

**GENRE :** Animation

#### **RÉSUMÉ :**

Au XV<sup>e</sup> siècle, Azur, le fils d'un châtelain, et Asmar sont élevés comme deux frères de lait par la nourrice sarrasine Jenane, la mère de ce dernier. Tous deux partagent leurs jeux et sont pétris de la légende de la fée des Djinns que leur raconte Jenane. Très jeunes cependant, les deux amis sont séparés quand Azur doit partir au loin étudier avec un précepteur et que Jenane et Asmar sont chassés du château. Devenu adulte, Azur décide de s'embarquer pour réaliser son rêve, retrouver la fée des Djinns. Après un naufrage, il échoue sur les côtes d'Afrique du nord où il retrouve Jenane, devenue une riche marchande, et Asmar. Ensemble, ils partent à la recherche de la fée des Djinns, aidés des conseils de la princesse Chamsous Sabah et secondés par le vagabond Crapoux. Surmontant les obstacles naturels, les pillards et les marchands d'esclaves, Azur et Asmar parviennent à la caverne où est enfermée la fée de Djinn. Enfin libérée, elle doit choisir désormais un compagnon. Qui sera-t-il?

#### **MOTIFS :**

Les images de ce film d'animation s'inspirent des enluminures médiévales et des miniatures persanes pour relater ce conte baignant dans un univers merveilleux similaire à celui des *Mille et une nuits*. Le visuel chatoyant, porteur d'un message de tolérance multiracial, est un spectacle conçu pour toute la famille.

**CLASSEMENT :** Visa général

**INDICATION (S) :** -

8 mars 2007

Service du classement des films

FV