

N° du film : 265341

Version : 3

2007-04-04

Entente/contrat :

Pathfinder

GENRE : Aventures

RÉSUMÉ :

Vers l'an 900, quelque part sur la côte atlantique de l'Amérique du Nord, une Amérindienne découvre un jeune Viking d'une dizaine d'années abandonné dans l'épave d'un drakkar. Elle décide de le recueillir et sa tribu accepte d'en faire un des siens sous le nom de Fantôme. Quinze ans plus tard, un nouveau groupe de guerriers vikings débarque sur les côtes et massacre tous les habitants du village pendant que Fantôme est à la chasse. Après cette agression, il entreprend d'avertir les habitants du village voisin de la venue prochaine des envahisseurs. Avec l'aide d'un ami guerrier et de la fille du chef, il va faire face aux Vikings. Les affrontements sont nombreux et meurtriers. Son ami est tué et Fantôme succombe bientôt sous le nombre et est fait prisonnier. Il feint alors de rejoindre les rangs des Vikings et de les conduire vers un autre village. Pour ce faire, il leur fait emprunter un sentier étroit à flanc de montagne et déclenche, au moment opportun, une avalanche qui emporte le reste des Vikings dans le précipice.

MOTIFS :

L'histoire de ce film raconte une poursuite à travers la forêt de l'Amérique du Nord entre un groupe de Vikings barbares et sanguinaires et un jeune guerrier adopté par une tribu amérindienne. On ne s'embarrasse pas ici de définir plus avant les personnages; on préfère multiplier les scènes d'affrontements et de violence guerrière d'un autre âge. Même si les images suggèrent des blessures et des mutilations sanglantes, la teinte bleutée de la pellicule, omniprésente pour suggérer le froid du début du printemps, en atténue la portée. Il reste que cet étalage de violence risque de fortement impressionner les moins de 13 ans.

CLASSEMENT : 13 ans et plus

INDICATION (S) : Violence

23 avril 2007

Service du classement des films