

N° du film : 209602

Version : 1

2003-03-17

Entente/contrat :

Nemesis Game

GENRE : Suspense

RÉSUMÉ :

Toujours traumatisée par la mort de sa mère, survenue plusieurs années auparavant, et par le remariage de son père, un lieutenant de police, Sara Novak, une étudiante en philosophie, trouve un certain réconfort à jouer, le soir, à une sorte de course contre la montre, où elle doit résoudre des énigmes. Elle reçoit un jour, de la part d'un étudiant de son groupe, une étrange invitation à participer à un jeu de ce genre. Vern, un ami, propriétaire d'une boutique d'ésotérisme, lui déconseille de s'y aventurer. Il l'informe que ce jeu est le produit d'une secte d'illuminés qui croient pouvoir donner des réponses à ceux qui cherchent un sens aux accidents de la vie. Il lui dit qu'une femme, Emily Gray, a tenté, après avoir participé à cette course, de noyer un enfant. Mais la curiosité est trop forte pour Sara... Elle veut savoir pourquoi sa mère est morte. Et elle retrouve son ami étudiant assassiné. Le père de Sara se voit confier l'enquête et la suspecte est à nouveau Emily Gray. Quant à Sara, elle est menacée par celui qu'Emily a tenté de noyer. Malgré les efforts de Novak pour empêcher Sara de poursuivre sa quête, celle-ci se rend à un ultime rendez-vous... où elle est assassinée par Vern.

MOTIFS :

Réalisé avec une facture de téléfilm, ce suspense joue avant tout sur la mise en place d'un climat inquiétant en accumulant les images nocturnes de décors souterrains. Les quelques éléments de violence sont plus évoqués par les dialogues que montrés en images. Il reste en définitive un spectacle qui pourrait troubler les tout petits, mais que des jeunes pourront voir sans problème.

CLASSEMENT : Visa général

INDICATION (S) : Déconseillé aux jeunes enfants

27 mars 2003

François Vallerand
Président du jury d'examen