

N° du film : 187225

Version : 1

2002-01-16

Entente/contrat :

How to Make a Monster

GENRE : Comédie de science-fiction

RÉSUMÉ :

Une firme qui a du mal à atteindre les résultats espérés dans la conception de son logiciel de jeu «Evilution» embauche trois programmeurs pour mettre au point le monstre qui manque à son produit. L'être conçu se déchaîne et cherche à détruire systématiquement tout ce qui bouge autour de lui, à commencer par ses créateurs...

MOTIFS :

Construit avec des archétypes empruntés au cinéma destiné aux adolescents, ce film adopte un ton souvent comique, sinon parodique. Il comporte toutefois plusieurs affrontements qui conduisent à la présentation d'images sanglantes et de corps démembrés typiques des films d'horreur. Pour cette raison, le jury le réserve au public ayant acquis un début de maturité.

CLASSEMENT : 13 ans et plus

INDICATION(S) : Horreur

11 février 2002

Yves Bédard
Président du jury d'examen