

**N° du film :** 122002

**Version :** 4

1998-09-23

**Entente/contrat :**

**ANTZ**

**GENRE :** Animation

**RÉSUMÉ :**

La fourmi «Z» vit une profonde crise existentielle. En effet, elle a l'impression que son individualité, ses caractéristiques propres sont brimées par la vie de régiment qui prévaut dans la fourmilière. Puis, les événements se précipitent. Elle fait la connaissance de la princesse de la colonie et devient involontairement un héros de guerre. Ensuite, elle enlève la princesse qu'elle amène à «Insectopia». Revenue à la fourmilière, «Z» déjoue le complot ourdi par le général de la colonie qu'elle sauve d'une inondation. «Z» triomphe enfin.

**MOTIFS:**

Cette production est manifestement conçue pour les jeunes : son propos est empreint de naïveté, son iconographie fort sobre et elle s'appuie sur des valeurs sociales élevées : par exemple lors d'un grand danger, savoir oublier complètement notre personne et travailler pour sauver le monde. Au passage, *Antz* fait d'amusants clins d'oeil aux adultes en utilisant les voix d'acteurs hollywoodiens bien connus pour des rôles faisant référence à leur personnalité. En somme, cette oeuvre a tout ce qu'il faut pour toucher un large public et ne faire de tort à personne.

**CLASSEMENT :** Visa général

**INDICATION(S) :** -

1 octobre 1998

Pierre Thériault  
Président du jury d'examen